

Università di Padova

Corso di Ingegneria
del Software



Verbale Riunione

20 novembre 2023

Versione 1.0



1 Informazioni della riunione

La riunione è stata svolta in remoto, tramite piattaforma *Discord_G*, dalle ore 18:00 alle ore 19:15.

1.1 Lista partecipanti

Partecipante	Presenza
Andrea Cecchin	✓
Marco Dolzan	✓
Francesco Ferraioli	✓
Francesco Giacomuzzo	✓
Leonardo Lago	✓
Giovanni Menon	✓
Anna Nordio	✓

2 Ordine del giorno

2.1 Discussioni

1. Assegnazione dei ruoli;
2. Retrospettiva sullo sprint precedente;
3. Confronto sulle tecnologie da utilizzare per il progetto;
4. Creazione e assegnazione task per la stesura dei documenti.

2.2 Votazioni

1. Votazione sull'uso di *Angular_G* o *React_G*.

3 Resoconto

3.1 Discussioni

1. Vengono assegnati i ruoli che ogni membro sarà chiamato a ricoprire nel prossimo periodo. Tali ruoli sono stati decisi in base alla necessità di ogni figura in



questo momento di progetto_G. Rispetto al periodo precedente è stato assegnato il ruolo del progettista a più membri, che si dedicheranno alla strutturazione del *PoC_G*.

2. Nel corso della fase di retrospettiva, è stata esaminata la precedente finestra temporale al fine di valutare il raggiungimento degli obiettivi stabiliti durante il primo *sprint_G*. Si è condotta un'analisi dettagliata dei punti di forza e delle criticità di ciascuna attività, con l'intento di trasferire tali conoscenze a coloro che assumeranno nuovi ruoli nel prossimo ciclo lavorativo. Si è deciso inoltre di evitare di protrarre le riunioni per un tempo eccessivo, e di pianificarne di nuove in caso si sforasse l'ora e mezza.
3. Si procede con una dimostrazione pratica delle tecnologie *LLM_G*, finalizzata a illustrare il loro funzionamento e a evidenziare le differenze tra i diversi modelli disponibili.
4. Sono stati individuati i principali compiti necessari per raggiungere gli obiettivi dello specifico *sprint_G*. Attraverso l'utilizzo del sistema *ITS_G Jira_G*, sono state generate le *task_G* principali e le relative *sottotask_G*, che rappresentano tali compiti. Queste attività sono state poi assegnate a ciascun membro del team in base al ruolo che ricopre.

3.2 Votazioni

1. In considerazione delle problematiche riscontrate durante l'apprendimento del framework Angular, si è optato per una transizione verso la libreria React. Tale decisione è stata motivata dalla maggior semplicità di apprendimento di React, come emerso dallo studio individuale, senza che ciò comportasse una diminuzione in termini di efficacia. Esito votazione:

Proposta	Sommario	Mittente
React	100%	Andrea Cecchin, Marco Dolzan, Francesco Ferraioli, Francesco Giacomuzzo, Leonardo Lago, Giovanni Menon, Anna Nordio
Angular	0%	
Astenuti	0%	



3.3 Azioni da intraprendere

Codice issue	Assegnatario	Scadenza	Descrizione
CC-24	Francesco Giacomuzzo	2023/11/21	Aggiornamento introduzione piano di progetto
CC-25	Andrea Cecchin	2023/12/4	Aggiornamento analisi dei rischi
CC-31	Giovanni Menon	2023/11/26	Aggiornamento casi d'uso 1-8
CC-32	Anna Nordio, Francesco Ferraioli, Giovanni Menon	2023/11/26	Stesura dei requisiti
CC-34	Francesco Giacomuzzo	2023/11/21	Informazioni e ordine del giorno
CC-36	Francesco Giacomuzzo	2023/11/21	Resoconto
CC-37	Leonardo Lago	2023/11/21	Bug fix nello script del versionamento
CC-38	Francesco Ferraioli	2023/11/26	Aggiornamento casi d'uso 9-16
CC-39	Anna Nordio	2023/11/26	Aggiornamento casi d'uso 17-26

3.4 Prossima riunione

Viene fissata una riunione per giovedì 23 novembre.



4 Storia del documento

Versione	Data	Autori	Verificatori	Descrizione
1.0	2023/11/22	Francesco Giacomuzzo		Approvazione Documento
0.1	2023/11/20	Francesco Giacomuzzo	Marco Dolzan	Stesura sezione 1, 2,3